Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis 1
Benutzungshinweise 2
Vorsichtsmaßnahmen 2
Einführung 4
Produktmerkmale 4
Packungsinhalt 5
Produktübersicht 6
Projektor 6
Bedienfeld 7
Anschlussleiste 8
Funkfernbedienung mit sämtlichen Funktionen 9
Installation 10
Den Projektor anschließen 10
Den Projektor ein-/ausschalten 11
Den Projektor einschalten 11
Den Projektor ausschalten 12
Warnungs-Anzeige 12
Das Projektionsbild einstellen 13
Die Höhe des Projektionsbildes einstellen 13
Die Bildgröße und Bildschärfe einstellen 14
Die Größe des Projektionsbildes einstellen 14
Bedienung 15
Bedienfeld und Fernbedienung 15
OSD-Menü 18
Einstellungen im OSD-Menü vornehmen 18
Menüaufbau 19
Sprache 20
Bild-Menü I 21
Bild-Menü II (Computer-Modus) 23
Bild-Menü II (Video-Modus) 25
Audio 27
Kontrolle 28
Lampeneinstellung 31
Anhang 32
Fehlerbehebung 32
Die Lampe auswechseln 36
Kompatibilitätsmodi 37
Deckenmontage 38

Vorsichtsmaßnahmen

Damit das Gerät störungsfrei arbeitet, befolgen Sie bitte alle Warnhinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Pflegehinweise.

⚠Warnung- Achten Sie darauf, niemals direkt in das Objektiv zu schauen. Das helle Licht kann zu Verletzungen der Augen führen.

⚠Warnung- Zur Vermeidung von Bränden oder elektrischen Schlägen darf das Gerät weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden.

⚠Warnung- Versuchen Sie nicht, das Gerät zu öffnen oder auseinander zu bauen. Es besteht die Gefahr eines Stromschlages.

⚠Warnung- Um Verletzungen zu vermeiden, lassen Sie das Gerät vor Austausch der Lampe einige Zeit abkühlen. Befolgen Sie dann die Anweisungen zum Wechseln der Lampe.

⚠Warnung- Bei Erscheinen der Warnmeldung tauschen Sie die Lampe bitte umgehend aus. Der Projektor erkennt die Lebensdauer der Lampe automatisch.

⚠Warnung- Nachdem Sie das Lampenmodul ausgewechselt haben, muß im Menü “Lampeneinstellungen” die Funktion “Reset Lampe” (Lampe zurücksetzen) zurückgesetzt werden (lesen Sie nach auf Seite 31).

⚠Warnung- Lassen Sie den Lüfter noch einige Minuten in Betrieb, bevor Sie den Projektor abschalten.

⚠Warnung- Schließen Sie den Computer erst an, nachdem der Projektor den Netzbetrieb aufgenommen hat.

⚠Warnung- Verwenden Sie den Linsendeckel nicht, wenn der Projektor in Betrieb ist.

⚠Warnung- Nach Erreichen der Lampenlebensdauer erlischt die Lampe mit einem lauten Knallgeräusch.

Was Sie tun sollten:

- Schalten Sie vor dem Reinigen den Projektor aus.
- Verwenden Sie zur Reinigung des Gehäuses ein weiches, mit mildem Reinigungsmittel getränktes Tuch.
- Benutzen Sie zur Reinigung keine Scheuermittel, Wachse oder Lösungsmittel.

Was Sie nicht tun sollten:

- Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz, wenn es über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.
- Blockieren Sie niemals Lüftungsschlitze und Öffnungen des Projektors, da sie zur Kühlung dienen.
- Verwenden Sie das Gerät nicht unter den folgenden Umweltbedingungen:
  - In extrem heißer, kalter oder feuchter Umgebung.
  - In besonders staubiger und schmutziger Umgebung.
  - In der Nähe von Geräten, die starke Magnetfelder erzeugen.
  - In direktem Sonnenlicht.

Produktmerkmale

Für diesen Projektor wurde die SVGA 0,55”-DLP™-Singlechip-Technologie verwendet. Zu seinen herausragenden Merkmalen gehören:

- Echtes SVGA, 800 x 600 adressierbare Pixel
- Einchip-Dark Chip2™ DLP™-Technologie
- Kompatibel mit NTSC/NTSC4,43/PAL/PAL-M/ PAL-N/SECAM und HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- Mehrere Automatik-Funktionen: Auto-Erkennung, Auto-Bild und Auto-Speichern der Einstellungen
- Funkfernbedienung mit sämtlichen Funktionen
- Anwenderfreundliches, mehrsprachiges OSD-Menü
- Eine verbesserte elektronische Keystone-Korrektur und ein qualitativ hochwertiges Bild bei Vollbild-Skalierung
- Benutzerfreundliches Bedienfeld
- Ein integrierter Lautsprecher mit einem 2 Watt-Verstärker
- SXGA, XGA-Komprimierung und VGA-Darstellung
- Mac-kompatibel

Packungsinhalt

Dieser Projektor wird mit einer Reihe von Zubehörteilen geliefert. Überprüfen Sie bitte anhand der folgenden Abbildungen die Vollständigkeit des Zubehörs und wenden Sie sich umgehend an Ihren Fachhändler, falls Teile fehlen sollten.

Projektor mit Objektivabdeckung

Netzkabel (1,8m)

VGA-Kabel (1,8m)

Composite Video-Kabel (1,8m)

SCART-RGB/S-Video-dapter
(Nur in der europäischen Version verfügbar)

Tragetasche

NOTE

- Wegen unterschiedlicher Anwendung in den einzelnen Ländern, kann das Zubehör von Land zu Land verschieden sein.

Fernbedienung

2 x AAA-Batterien

Dokumente

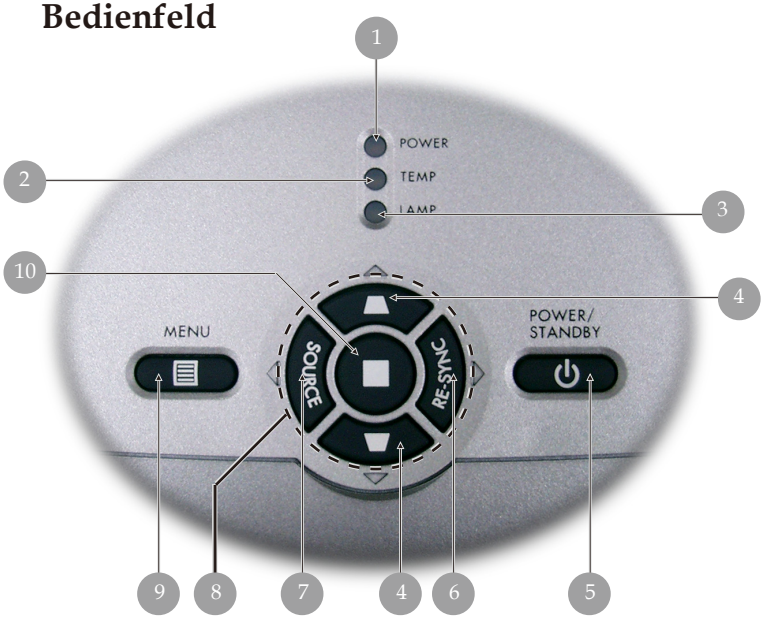
- ☑ Bedienungsanleitung
- ☑ Schnellstart
- ☑ Garantiekarte

Produktübersicht

Projektor

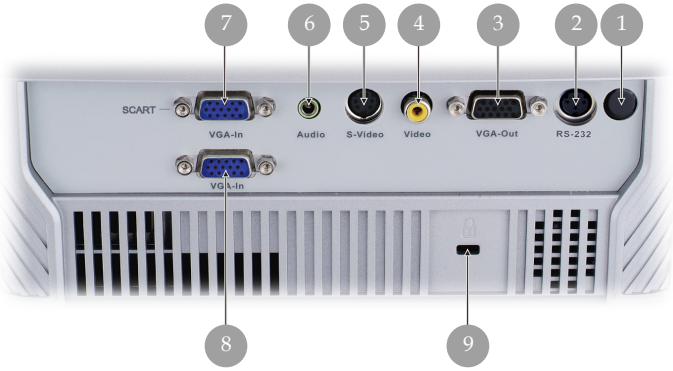
1. Bedienfeld
2. Zoomhebel
3. Fokussierungsring
4. Netzanschlußbuchse
5. Höhenverstellbarer Fuß
6. Taste zum Lösen des Fußes
7. Zoom-Objektiv
8. IR-Sensor
9. Anschlussleiste
10. Einstellrad zur Anpassung des Neigungswinkels

Bedienfeld



1. Betriebsanzeige (LED)
2. Temperatur-LED
3. Lampen-LED
4. Trapezkorrektur
5. Power/Standby
6. Re-sync
7. Signalquelle
8. Vier Richtungstasten
9. Menü (Ein/Aus)
10. Eingabe

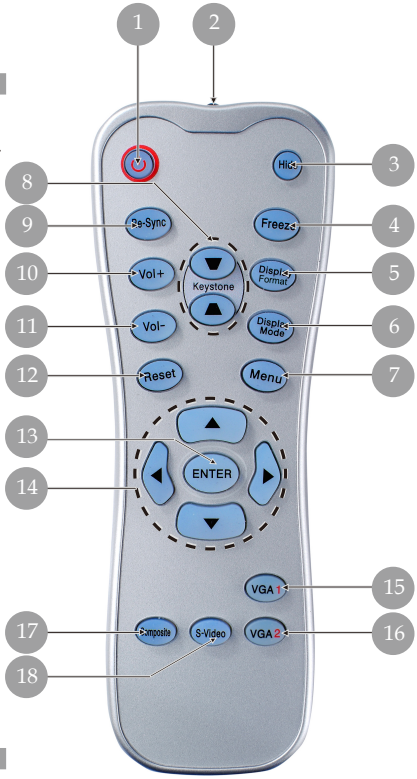
Anschlussleiste



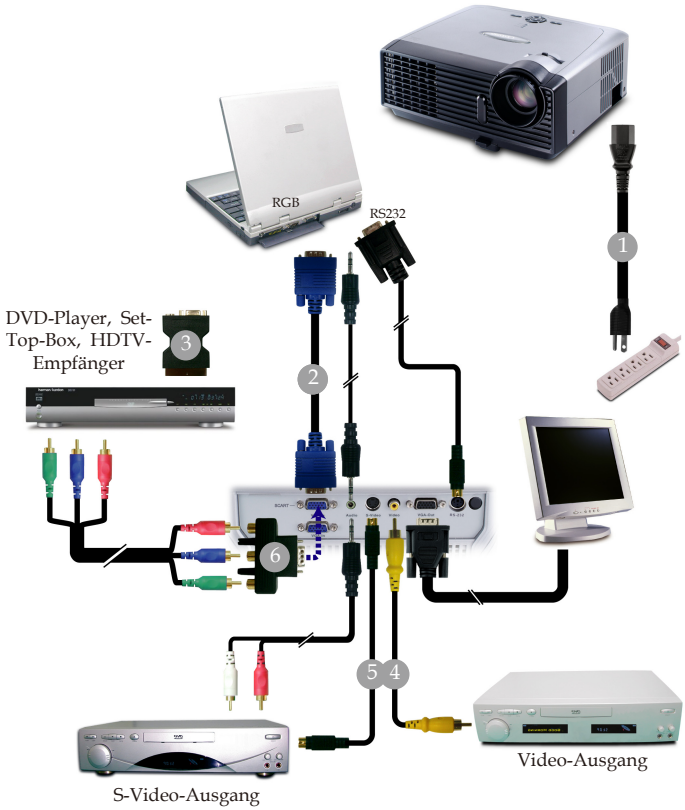
1. IR-Empfänger
2. RS232-Anschluss
3. Monitor Loop-through Ausgangsbuchse
4. FBAS-Eingang
5. S-Video Eingang
6. Audio-Eingangsbuchse
7. PC-Analogsignal/SCART RGB/HDTV/Component-Videoeingang (VGA1)
8. PC-Analogsignal/HDTV/Component-Videoeingang (VGA2)
9. Befestigungspunkt für Kensington™ Lock

Funkfernbedienung mit sämtlichen Funktionen

1. Power/Standby
2. IR LED (Übertragungs-Anzeige)
3. Anzeige ausblenden
4. Standbild
5. Anzeigeformat
6. Darstellung
7. Menü (Ein/Aus)
8. Trapezkorrektur
9. Re-Sync
10. Lautstärke +
11. Lautstärke -
12. Zurücksetzen
13. Eingabe
14. Vier Richtungstasten
15. VGA1 Quelle
16. VGA2 Quelle
17. Composite Video Quelle
18. S-Video Quelle



Den Projektor anschließen



Note

- Wegen unterschiedlicher Anwendung in den einzelnen Ländern, kann das Zubehör von Land zu Land verschieden sein.

1. Netzkabel
2. VGA-Kabel
3. SCART-RGB/S-Videodapter (Nur für Gebrauch in Europa)
4. Composite Video-Kabel
5. S-Video Kabel (Wahlweises Zubehör)
6. D-15-auf-RCA-Adapter für YPbPr (Wahlweises Zubehör)

- Für eine einwandfreie Bildqualität benötigt die Grafikkarte Ihres Computers eine Auflösung von 1280 x 1024 Pixeln oder weniger. Die Anzeigemodi des Projektors und des Computers müssen übereinstimmen. Siehe „Kompatibilitätsmodi“ auf Seite 37.

Den Projektor ein-/ausschalten

Den Projektor einschalten

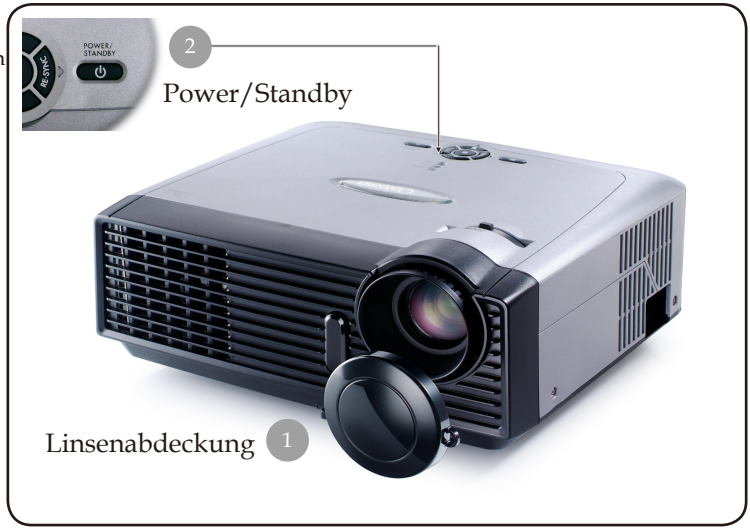
1. Entfernen Sie die Objektivabdeckung. ❶
2. Schließen Sie Netz-und Signalkabel an. Die „Betriebsanzeige (LED)“ Taste blinkt grün.
3. Setzen Sie die Lampe durch Drücken der Taste „Power/ Standby“ in Betrieb. ❷ Und die „Betriebsanzeige (LED)“ leuchtet dann grün.

   Bei erstmaliger Verwendung des Projektors können Sie die gewünschte Sprache nach Anzeige des Startbildschirms aus dem Quick-Menü auswählen.
4. Schalten Sie die Signalquelle (Computer, Notebook, Videogerät usw.) ein. Diese wird automatisch vom Projektor erkannt.

Quick-Menü

❖ Bei gleichzeitigem Betrieb mehrerer Signalquellen können Sie mit Hilfe der Taste „Source“ – auf Fernbedienung oder Bedienfeld – zwischen den verschiedenen Geräten wechseln.

❖Schalten Sie zuerst den Projektor und dann die Signalquelle ein.



Den Projektor ausschalten

1. Drücken Sie die „Power/Standby“ Taste, um die Projektorlampe auszuschalten, erscheint die Meldung

auf der Anzeige. Drücken Sie erneut die Ein/Aus-Taste, um die Eingabe zu bestätigen, anderenfalls verschwindet die Meldung nach 5 Sekunden. Nehmen Sie bitte zur Kenntnis, dass der Projektor auf den „Picture Mute“ (Bild ausblenden)-Modus geschaltet wird und kein Bild angezeigt wird, wenn die Taste ▶ stattdessen gedrückt wird. Drücken Sie noch einmal die Taste „Power/Standby“, um den „Picture Mute“ (Bild ausblenden)-Modus zu beenden.
2. Die Lüfter setzen sich zum Kühlen ca. 30 Sekunden lang in Betrieb und die Betriebsanzeige leuchtet grün. Wenn die Betriebsanzeige anfängt zu blinken, hat der Projektor in den Standby-Modus gewechselt.
Wenn Sie den Projektor wieder anschalten möchten, müssen Sie erst warten, bis der Kühlvorgang abgeschlossen ist und der Projektor im Standby-Modus ist. Ist das Gerät im Standby-Modus, drücken Sie die „Power/Standby“ Taste, um den Projektor wieder einzuschalten.
3. Trennen Sie das Stromkabel vom Projektor und der Netzsteckdose.
4. Schalten Sie den Projektor nicht sofort nach dem Ausschalten wieder ein.

Warnungs-Anzeige

- Wenn die „LAMP“-Anzeige durchgehend rot leuchtet, schaltet sich der Projektor automatisch selber aus. Der Projektor wird dann automatisch ausgeschaltet, wenden Sie sich bitte umgehend an Ihren Händler oder an ein Servicecenter. (Siehe Seite 34~35)
- Wenn die „TEMP“-Anzeige ca. 60 Sekunden lang durchgehend rot leuchtet, hat sich der Projektor überhitzt. Das Gerät schaltet sich automatisch ab. Nach Abkühlung kann der Projektor wieder in Betrieb genommen werden. Wenn das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich bitte umgehend an Ihren Händler oder an ein Servicecenter. (Siehe Seite 34~35)
- Wenn die „TEMP-Anzeige-LED“ rot blinkt, ist der Lüfter defekt. Wenn das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich bitte umgehend an Ihren Händler oder an ein Servicecenter. (Siehe Seite 34~35)

Das Projektionsbild einstellen

Die Höhe des Projektionsbildes einstellen

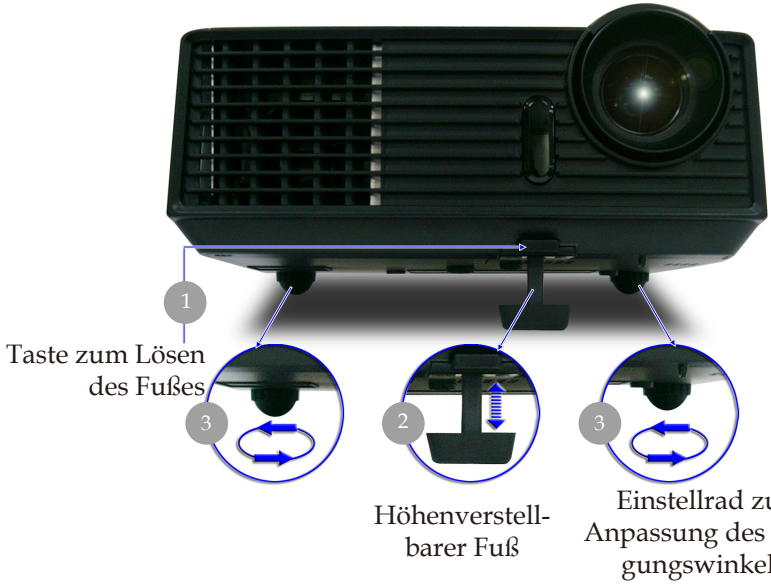
Der Projektor hat einen höhenverstellbaren Fuß, mit dem die Höhe des Projektionsbildes eingestellt werden kann.

Das Projektionsbild anheben:

1. Drücken Sie auf die Taste zum Lösen des Fußes❶.
2. Heben Sie den Projektor in die gewünschte Position ❷, lassen Sie dann die Taste ❶ wieder los, damit der Fuß in seiner Position einrastet.
3. Mit ❸ können Sie den Anzeigewinkel anpassen.

Das Projektionsbild absenken:

1. Drücken Sie auf die Taste zum Lösen des Fußes.
2. Senken Sie den Projektor und lassen Sie den Fuß durch Loslassen der Taste wieder in seiner Position einrasten.
3. Mit ❸ können Sie den Anzeigewinkel anpassen.



Die Bildgröße und Bildschärfe einstellen

Stellen Sie das Zoom mithilfe der Zoomlinse ein. Drehen Sie den Zoomring zum Ein- oder Auszoomen. Um den Fokus einzustellen, drehen Sie die Fokuslinse, bis das Bild scharf ist. Der Projektor hat eine Brennweite von 4,9 bis 39,4 Fuß (1,5 bis 12,0 Meter) bei mechanischer Bewegung.

Die Größe des Projektionsbildes einstellen

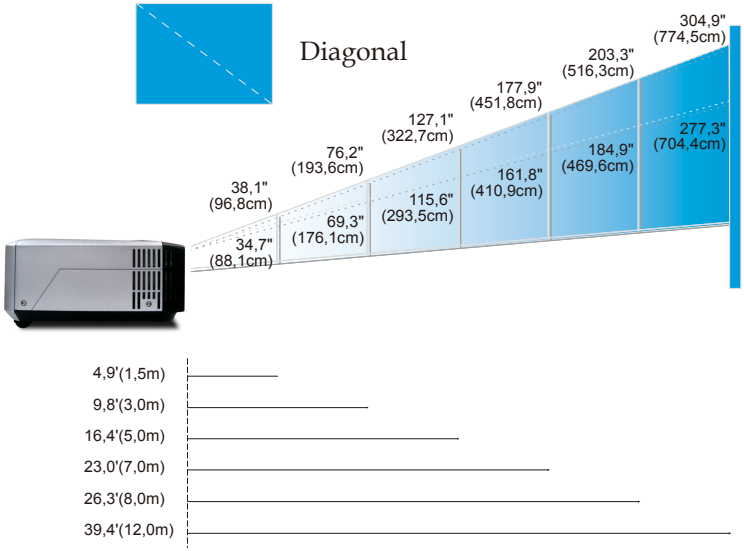


Bild (diagonal)	Max.	38,1"(96,8cm)	76,2"(193,6cm)	127,1"(322,7cm)	177,9"(451,8cm)	203,3"(516,3cm)	304,9"(774,5cm)
	Min.	34,7"(88,1cm)	69,3"(176,1cm)	115,6"(293,5cm)	161,8"(410,9cm)	184,9"(469,6cm)	277,3"(704,4cm)
Bildgröße	Max.(WxH)	30,5" x 22,9" (77,4 x 58,1cm)	61,0" x 45,7" (154,9 x 116,2cm)	101,7" x 76,3" (258,2 x 193,6cm)	142,3" x 106,7" (361,4 x 271,1cm)	162,6" x 122,0" (413,0 x 309,8cm)	243,9" x 182,9" (619,6 x 464,7cm)
	Min.(WxH)	27,8" x 20,8" (70,5 x 52,9cm)	55,4" x 41,6" (140,9 x 105,7cm)	92,5" x 69,4" (234,8 x 176,1cm)	129,4" x 97,1" (328,7 x 246,5cm)	147,9" x 110,9" (375,7 x 281,8cm)	221,8" x 166,4" (563,5 x 422,6cm)
Entfernung		4,9'(1,5m)	9,8'(3,0m)	16,4'(5,0m)	23,0'(7,0m)	26,3'(8,0m)	39,4'(12,0m)

❖Diese Daten verstehen sich als Anhaltspunkte.

Bedienfeld und Fernbedienung

Der Projektor kann über das Bedienfeld und die mitgelieferte Fernbedienung gesteuert werden.

Bedienfeld

Fernbedienung

Das Bedienfeld

Power/Standby

- Nimmt den Netzbetrieb auf. Vergleiche „Den Projektor ein-/ ausschalten“ auf Seite 11~12.

Source (Signalquelle)

- Drücken Sie auf „Source” (Signalquelle), um eine Signalquelle (RGB, Component-p, Component-i, S-Video, Composite Video oder HDTV) auszuwählen.

Menu (Menü)

- Drücken Sie auf „Menu” (Menü), um das Benutzermenü auf dem Bildschirm (OSD) zu starten. Um das OSD-Menü wieder zu verlassen, drücken Sie noch einmal auf „Menu”.

Keystone (Trapezkorrektur) ▼ / ▲

- Korrigiert die Bildverzerrung, die durch Neigung des Projektors entsteht (+/- 15°).

Vier Richtungstasten ▲ ▼ ◀ ▶

- Wählen die Elemente aus dem Hauptmenü aus und stellen die Parameter ein.

Enter (Eingabe)

- Bestätigt die Eingaben.

Re-Sync

- Synchronisiert den Projektor mit der Signalquelle.

Die Fernbedienung

Power/Standby

- Nimmt den Netzbetrieb auf. Vergleiche „Den Projektor ein-/ ausschalten“ auf Seite 11~12.

Re-sync

- Synchronisiert den Projektor mit der Signalquelle.

Vol + / Vol - (Lautstärke)

- Erhöht oder verringert die Lautstärke des Lautsprechers.

Reset (Zurücksetzen)

- Die Einstellungen werden auf die werkseitigen Standardwerte zurückgesetzt.

Hide (Anzeige ausblenden)

- Drücken Sie„Hide“ (Ausblenden) , um ein Bild auszublenden; drücken Sie erneut diese Taste, um das Bild wieder anzuzeigen.

Keystone (Trapezkorrektur) ▼ / ▲

- Korrigiert die Bildverzerrung, die durch Neigung des Projektors entsteht (+/- 15°).

Freeze (Standbild)

- Friert das Bild ein.

Display Format (Anzeigeformat)

- Mit dieser Taste rufen Sie das “Darstellung” Menü auf, um das gewünschte Format auszuwählen.

Display Mode (Darstellung)

- Wählen Sie für den Anzeigemodus unter PC, Movie [Film], Game [Spiel], sRGB, und User [Benutzer] aus.

Vier Richtungstasten ▲ ▼ ◀ ▶

- Wählen die Elemente aus dem Hauptmenü aus und stellen die Parameter ein.

Enter (Eingabe)

- Bestätigt die Eingaben.

Menu (Menü)

- Drücken Sie auf „Menu” (Menü), um das Benutzermenü auf dem Bildschirm (OSD) zu starten. Um das OSD-Menü wieder zu verlassen, drücken Sie noch einmal auf „Menu”.

VGA1

- Drücken Sie „VGA1“, um die Eingabe vom VGA1-Anschluss zu wählen.

VGA2

- Drücken Sie „VGA2“, um die Eingabe vom VGA2-Anschluss zu wählen.

S-Video

- Eingangsquelle ist S-Videoeingang.

Composite (FBAS)

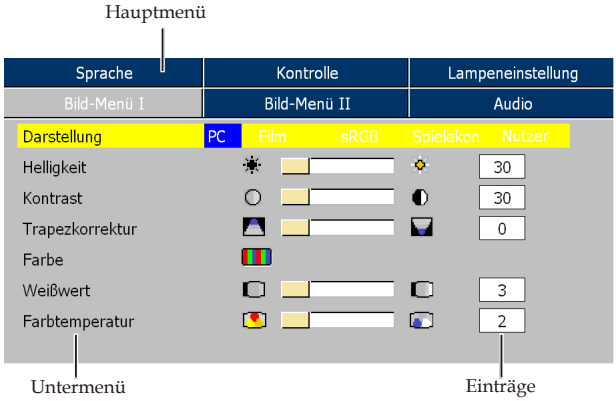
- Eingangsquelle ist Videoeingang.

OSD-Menü

Der Projektor hat ein mehrsprachiges OSD-Menü (On Screen Display), mit dem Sie Bildeinstellungen vornehmen und Parameter verändern können. Die Signalquelle wird automatisch erkannt.

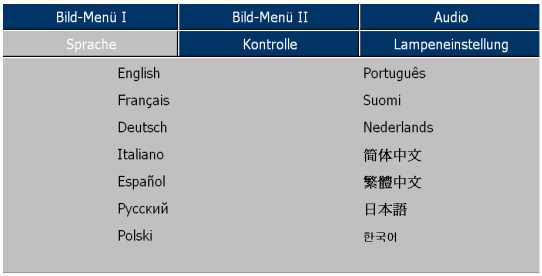
Einstellungen im OSD-Menü vornehmen

1. Um das OSD-Menü zu öffnen, drücken Sie auf die „Menu"-Taste der Fernbedienung oder des Bedienfelds.
2. Im OSD-Menü wählen Sie die Hauptelemente mit den Tasten ▲ ▼ aus.
   Um eine Einstellung auf einer bestimmten Seite vorzunehmen,gelangen Sie mit der ▼ order "Enter" -Taste in das Untermenü.
3. Mit den Tasten ▲ ▼ können Sie das gewünschte Element auswählen, mit den Tasten ◀ ▶ wählen Sie die Einstellungen.
4. Wählen Sie im Untermenü die nächste Funktion aus, die eingestellt werden soll und fahren Sie wie unter 3. beschrieben fort.
5. Alle Änderungen des Hauptmenüs werden durch Drücken der "Menu"-Taste bestätigt. Danach gelangen Sie wieder in das Hauptmenü.
6. Um das OSD-Menü zu verlassen, drücken Sie ein zweites Mal auf die „Menu"-Taste. Das OSD-Menü wird geschlossen und die neuen Einstellungen werden automatisch gespeichert.



Menüaufbau

Bild-Menü I
Darstellung
PC/Film/sRGB/Spielekonsolen/Nutzer
Helligkeit
Kontrast
Trapezkorrektur
Farbe
Rot/Grün/Blau
Weißwert
Farbtemperatur
Bild-Menü II
Computer
Frequenz
Computer
Abstimmung
Computer
Hor. Position
Computer
Ver. Position
Video
Farbsättigung
Video
Farbton
Video
Schärfe
Degamma
Darstellung
16:9/4:3/
16:9 mode
16:9 Bildposition
Audio
Lautstärke
Stumm
Sprache
English/Deutsch/Français/Italiano/Español/
Português/Nederlands/Suomi/Polski/Русский/
繁體中文/简体中文/日本語/한국어
Kontrolle
Menü-Pos.
Projektion
Signaltypen
RGB/Video
Source Lock
Ein/Aus
Große Höhe
Ein/Aus
Sicherheits-Einstellungen
Sicherheits-Modus/Timer/Timer Einstellungen
Zoom
Zurücksetzen
Ja/Nein
Lampeneinstellung
Lampenstd.
Reset Lampe
Ja/Nein
Lampe Wechseln
Ein/Aus
ECO-Modus
Ein/Aus
Auto auf (min)



Sprache

Sprache

Sie können sich das OSD-Menü in verschiedenen Sprachen anzeigen lassen. Wählen Sie mit den Tasten ▲ und ▼ eine Sprache aus. Drücken Sie zum Beenden der Auswahl auf die Taste „Enter".

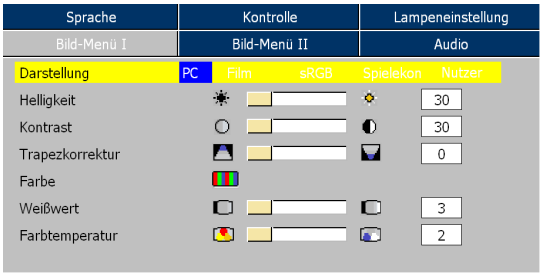


Bild-Menü I

Darstellung (Anzeigemodus)

Zahlreiche Werksvoreinstellungen sind für verschiedene Bildtypen optimiert.

- PC : Für Computer oder Notebook.
- Movie (Film) : Für Heimkino.
- Game (Spielekonsolen) : Für Spiele.
- sRGB : Für PC-Standardfarben.
- User (Nutzer) : Für benutzerspezifische Einstellungen.

Helligkeit

Zur Einstellung der Bildhelligkeit.

- Drücken Sie auf ◀, um die Helligkeit zu verringern.
- Drücken Sie auf ▶, um die Helligkeit zu erhöhen.

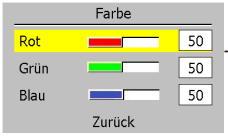
Kontrast

Mit dem Kontrast wird der Unterschied zwischen dem hellsten und dem dunkelsten Teil des Bildes festgelegt. Die Einstellung des Kontrasts verändert die Schwarz- und Weißanteile im Bild.

- Drücken Sie auf ◀, um den Kontrast zu verringern.
- Drücken Sie auf ▶, um den Kontrast zu erhöhen.

Trapezkorrektur

Zur Korrektur einer Bildverzerrung, die durch die Neigung des Projektors entsteht (+/- 15°).



Farbe

Drücken Sie “Enter” (Eingabe), um die Farben Rot, Grün und Blau einzustellen.

Weißwert

Regulieren Sie das Weißwert des Farbrades mit dem Weißwert-Regler.

0 steht für den niedrigsten Wert, während 10 den höchsten Wert angibt. Falls Sie ein Bild mit hohem Kontrast bevorzugen, stellen Sie den Regler in Richtung des höchsten Wertes ein. Für ein weiches und naturgetreuer erscheinendes Bild stellen Sie den Regler in Richtung des niedrigsten Wertes ein.

Farbtemperatur

Zum Einstellen der Farbtemperatur. Bei einer höheren Temperatur wirkt das Bild kühler, bei einer niedrigeren Temperatur erscheint es wärmer.

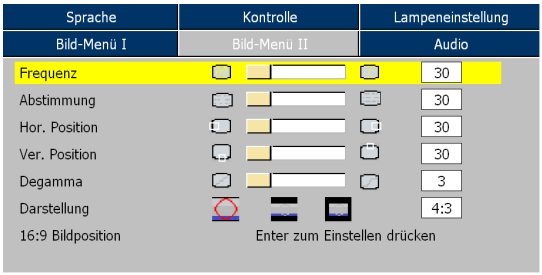


Bild-Menü II

(Computer-Modus)

Frequenz

Mit dieser Funktion wird die Anzeigefrequenz der Grafikkarte des Computers angepasst. Wenn ein senkrechter flimmernder Streifen im Projektionsbild erscheint, können Sie hier eine Angleichung vornehmen.

Abstimmung

Mit der Funktion „Abstimmung" werden die Signale der Anzeige mit der der Grafikkarte abgestimmt. Bei einem wackelnden oder flimmernden Bild, können Sie hier eine Korrektur vornehmen.

Hor. Position (Horizontale-Position)

- Drücken Sie auf ◀, um das Bild nach links zu bewegen.
- Drücken Sie auf ▶, um das Bild nach rechts zu bewegen.

Ver. Position (Vertikal-Position)

- Drücken Sie auf ◀, um das Bild nach unten zu verschieben.
- Drücken Sie auf ▶, um das Bild nach oben zu verschieben.

Degamma

Die Gammaeinstellung bestimmt, wie dunkle Szenen abgebildet werden. Ein höherer Gammawert heißt, dass dunkle Szenen heller abgebildet werden. Verwenden Sie die ◀ ▶, um den Gammawert einzustellen.

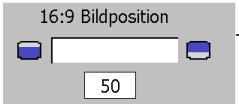
Darstellung

Sie können das gewünschte Bildformat einstellen.

- 4:3 : Die Eingabequelle wird passend auf die Bildfläche projiziert.
- 16:9 : Die Eingabequelle wird passend auf die Bildbreite projiziert.
- Fenster: Ist ein 4:3 Bild größer als der 16:9 Bildschirm, wählen Sie den "Fenster" -Modus, um das Bild anzupassen ohne die Projektionsdistanz zu ändern.

Originales Format

Fenster



16:9 Bildposition

Setzen Sie die Bildposition nach oben oder unten, wenn Sie das Anzeigeverhältnis 16:9 wählen.

- Drücken Sie auf ◀, um das Bild nach unten zu verschieben.
- Drücken Sie auf ▶, um das Bild nach oben zu verschieben.

❖ 16:9 Bildposition: Die Bildposition im Fenstermodus wird ebenfalls entsprechend verschoben.

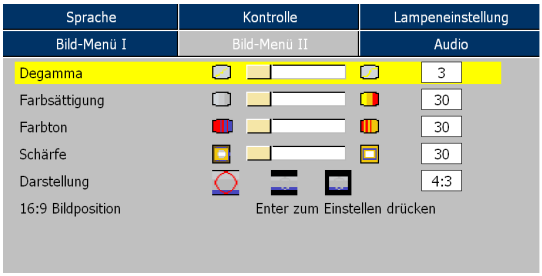


Bild-Menü II

(Video-Modus)

Degamma

Die Gammaeinstellung bestimmt, wie dunkle Szenen abgebildet werden. Ein höherer Gammawert heißt, dass dunkle Szenen heller abgebildet werden. Verwenden Sie die ◀ ▶, um den Gammawert einzustellen.

Farbsättigung

Regelt die Farbsättigung

- Drücken Sie auf ◀, um die Farbanteile im Bild zu verringern.
- Drücken Sie auf ▶, um die Farbanteile im Bild zu erhöhen.

Farbton

Mit dem Farbton werden die Anteile von rot und grün eingestellt.

- Drücken Sie auf ◀, um den Grünanteil im Bild zu erhöhen.
- Drücken Sie auf ▶, um den Rotanteil im Bild zu erhöhen.

NOTE

❖Im DVI-D-Modus-werden die Funktionen „Farbsättigung “, „Farbton“ und „Schärfe“ nicht unterstützt.

Schärfe

Zur Einstellung der Bildschärfe.

- Drücken Sie auf ◀, um die Schärfe zu verringern.
- Drücken Sie auf ▶, um die Schärfe zu erhöhen.

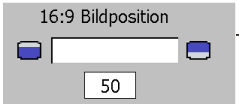
Darstellung

Sie können das gewünschte Bildformat einstellen.

- 4:3 : Die Eingabequelle wird passend auf die Bildfläche projiziert.
- 16:9 : Die Eingabequelle wird passend auf die Bildbreite projiziert.
- Fenster: Ist ein 4:3 Bild größer als der 16:9 Bildschirm, wählen Sie den “Fenster“ -Modus, um das Bild anzupassen ohne die Projektionsdistanz zu ändern.

Originales Format

Fenster



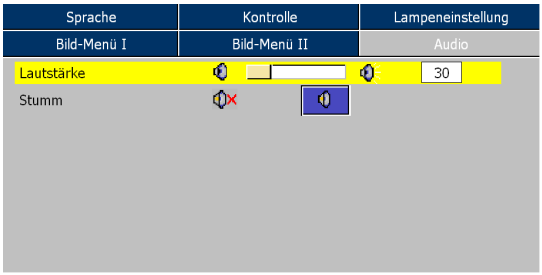
16:9 Bildposition

Setzen Sie die Bildposition nach oben oder unten, wenn Sie das Anzeigeverhältnis 16:9 wählen.

- Drücken Sie auf ◀, um das Bild nach unten zu verschieben.
- Drücken Sie auf ▶, um das Bild nach oben zu verschieben.

NOTE

❖ 16:9 Bildposition: Die Bildposition im Fenstermodus wird ebenfalls entsprechend verschoben.



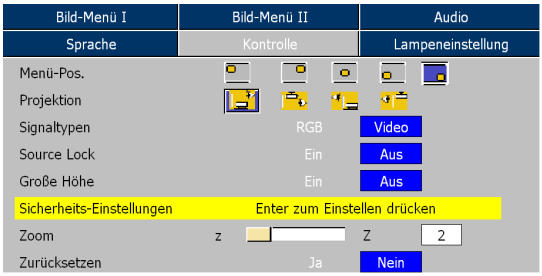
Audio

Lautstärke

- Drücken Sie auf ◀,um die Lautstärke zu verringern.
- Drücken Sie auf ▶,um die Lautstärke zu erhöhen.

Stumm (Stummschaltung)

- Beim linken Symbol wird die Stummschaltung aktiviert.
- Beim rechten Symbol wird die Stummschaltung deaktiviert.



Kontrolle

Menüposition

Stellen Sie die Position des Menüs auf dem Bildschirm ein.

Projektion

Vorne-Unten

Die Position ist die werkseitige Standardeinstellung.

Hinten-Unten

Bei dieser Funktion wird das Bild gespiegelt, so dass der Projektor hinter einer durchscheinenden Leinwand stehen kann.

Vorne-Oben

Bei dieser Funktion wird die Darstellung „auf den Kopf gestellt" (z.B. bei Deckenmonatge des Projektors).

Hinten-Oben

Bei dieser Funktion wird die Darstellung gespiegelt und „auf den Kopf gestellt". So kann das Projektionsbild eines an der Decke montierten Projektors auf eine durchscheinende Leinwand geworfen werden.

Signaltypen

Wählen Sie den Signaltyp RGB oder Videoquellen.

Source Lock

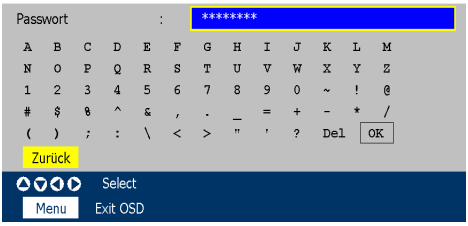
Wenn Quellenriegel ausgeschaltet ist, sucht der Projektor nach anderen Signalen, wenn das aktuelle Eingangssignal verschwindet. Wenn die Qullensperre aktiviert ist, wird der angegebene Anschluss gesucht.

Große Höhe

Wählen Sie „ON (Ein)", um den High Altitude-Modusbetrieb zu aktivieren, damit die Lüfter andauernd mit voller Geschwindigkeit arbeiten und der Projektor richtig abgekühlt wird.

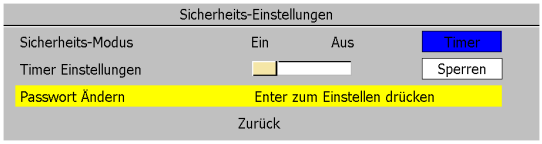
Sicherheits-Einstellungen

A. Drücken Sie auf “Enter”, um das Kennwort einzustellen. (Zum ersten Mal)



1. Das Kennwort kann 4 bis 8 Zeichen haben. Der Standardwert ist “0000”.
2. Die Kennwortzeichen werden während des Eingebens mit “*” angezeigt.
3. Verwenden Sie die Tasten ▲ ▼ ◀ ▶, um einzugebende Zeichen auszuwählen. Drücken Sie die “Enter”-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.
4. Wählen Sie OK und drücken dann die “Enter”-Taste, um Ihre Einstellung zu bestätigen.
5. Sie springen direkt zu der Option OK, wenn Sie auf dieser Seite die “Menu”-Taste drücken. Drücken Sie anschließend die “Enter”-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen. Durch Drücken der “Menu”-Taste können Sie zwischen der momentanen Position und der OK-Option umschalten.
6. Wenn Sie ein falsches Zeichen eingegeben haben, können Sie das Zeichen durch Wählen der Option Del (LÖSCHEN) löschen. (Sie können auf “Menu” und dann die ◀-Taste drück en.)

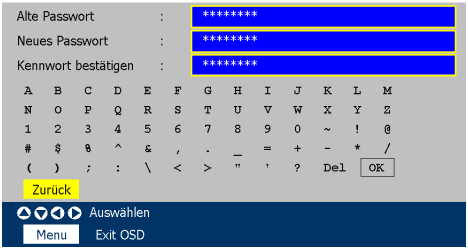
B. Drücken Sie auf “Enter”, um die Sicherheitseinstellungen vor zunehmen.



- Sicherheits-Modus
  - Ein: Wählen Sie “On” (Ein), um die Sicherheitsverifizierungsfunktion zu aktivieren, wenn der Projektor eingeschaltet wird.
  - Aus: Bei dieser Option muss der Benutzer kein Kennwort eingeben, um den Projektor einzuschalten.
  - Timer: Bei dieser Option wird die verfügbare Zeit (in Stunden) angezeigt, nachdem der Projektor eingeschaltet wurde. Wenn

die verbleibende Zeit 0 ist, dann wird die Zeitüberschreitungs-meldung angezeigt. Drücken Sie “Menu” oder “Enter”, um Ihr Kennwort einzugeben.

- Timer Einstellungen: Diese Funktion ist verfügbar, wenn die Timer-Option ausgewählt wurde.
- Passwort Ändern (Kennwort ändern): Drücken Sie auf “Enter”, um Ihr Kennwort zu ändern.


Alte Passwort : ********
Neues Passwort : ********
Kennwort bestätigen : ********
A B C D E F G H I J K L M
N O P Q R S T U V W X Y Z
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ~ ! @
$ % ^ & , . _ = + - * /
( ) ; : \ < > " ' ? Del OK
Zurück
Auswählen
Menu
Exit OSD

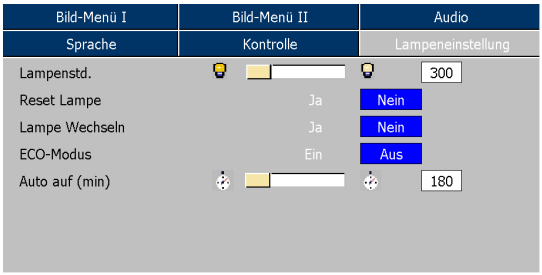
1. Geben Sie das alte Kennwort ein.
2. Geben Sie ein neues Kennwort ein.
3. Geben Sie bitte Ihr neues Kennwort noch einmal ein, um das Kennwort zu bestätigen.
4. Das Kennwort kann 4 bis 8 Zeichen haben. Der Standardwert ist “0000”.
5. Die Kennwortzeichen werden während des Eingebens mit “*” angezeigt.
6. Verwenden Sie die Tasten ▲ ▼ ◀ ▶, um einzugebende Zeichen auszuwählen. Drücken Sie die “Enter”-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.
7. Wählen Sie OK und drücken dann die “Enter”-Taste, um Ihre Einstellung zu bestätigen.
8. Drücken Sie auf dieser Seite die “Menu”-Taste, um zwischen der momentanen Position, dem alten Kennwort, dem neuen Kennwort, dem Kennwortwiederholungsfeld und der OK-Option umzuschalten.
9. Wenn Sie ein falsches Zeichen eingegeben haben, können Sie das Zeichen durch Wählen der Option Del (LÖSCHEN) löschen. (Sie können auf “Menu” und dann die ◀-Taste drück en.)

Zoom

- Drücken Sie auf ◀, um das Bild zu verkleinern.
- Drücken Sie auf ▶, um das Bild auf dem Projektionsbildschirm zu vergrößern.

Reset (Zurücksetzen)

Wählen Sie „Yes (Ja)“, um die Werte für die Anzeige in allen Menüs auf die Standardwerte zurückzusetzen.



Lampeneinstellung

Lampenstunden

Zeigt die akkumulierte Betriebsdauer der Lampe.

Reset Lampe

Setzen Sie die Lebensdauer nur zurück, wenn Sie eine neue Lampe eingesetzt haben.

Lampe wechseln

Mit dieser Funktion kann die Warnmeldung zum Wechseln der Lampe angezeigt oder ausgeblendet werden. Die Meldung erscheint 30 Stunden vor dem Ende der Lebensdauer der Lampe.

ECO Mode

Wählen Sie „ON (An)“, um die Projektorlampe zu dimmen und damit Strom zu sparen und die Lebensdauer der Lampe um bis zu 130% zu verlängern. Wählen Sie „OFF (Aus)“ für den Normalmodus.

Auto auf (min)

Stellen Sie ein, wann das System sich abschalten soll, wenn kein Signaleingang erfolgt. (in Minuten)

Fehlerbehebung

Falls eines der folgenden Probleme auftritt, versuchen Sie es, wie im folgenden Abschnitt beschrieben, zu beheben. Wenn das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an die Kundendienststelle.

Problem : Es wird kein Bild angezeigt.

- Überprüfen Sie, ob alle Kabel und Netzverbindungen, wie im Kapitel „Installation" beschrieben, richtig und fest angeschlossen wurden.
- Überprüfen Sie, ob die Pins der Stecker und Anschlüsse nicht verbogen oder abgebrochen sind.
- Überprüfen Sie, ob die Projektionslampe fest eingesetzt wurde. Lesen Sie dazu das Kapitel „Die Lampe auswechseln".
- Überprüfen Sie, ob die Objektivabdeckung entfernt und der Projektor eingeschaltet wurde.
- Prüfen Sie, dass die Funktion „Anzeige ausblenden (Hide)" nicht aktiviert ist.

Problem : Unvollständiges, durchlaufendes oder falsch wiedergegebenes Bild.

- Drücken Sie die "Re-Sync"-Taste der Fernbedienung oder des Bedienungsfeldes.
- Bei Verwendung eines PCs:

  Für Windows 3.x:

  1. Im Windows Programm-Manager doppelklicken Sie das Symbol „Windows Setup" der Hauptgruppe.
  2. Prüfen Sie, dass eine Bildschirmauflösung von 1280 x 1024 oder niedriger eingestellt ist.

  Für Windows 95, 98, 2000, XP:

  1. Öffnen Sie Ihren „Arbeitsplatz", „Systemsteuerung" und doppelklicken Sie „Anzeige".
  2. Wählen Sie den „Einstellungen" Karteireiter.
  3. Folgen Sie den o.g. Schritten 1 ~ 2. Klicken Sie auf „Erweitert".

  Wenn der Projektor weiterhin nicht das ganze Bild anzeigt, muss auch der verwendete Monitor geändert werden. Gehen Sie dazu folgendermaßen vor :

  4. Prüfen Sie, dass eine Bildschirmauflösung von 1280 x 1024 oder

niedriger eingestellt ist.

5. Wählen Sie „Wechseln" im „Monitor" Karteireiter.
6. Klicken Sie „Alle Geräte anzeigen" und wählen Sie „Standard Monitor Typen". Wählen Sie die Auflösung unter dem „Modelle"-Feld.

- Falls Sie einen Laptopcomputer verwenden:

1. Folgen Sie den o.g. Hinweisen, um die Auflösung einzustellen.
2. Drücken Sie die Tastenkombination zum Umschalten der Ausgabeeinstellungen. Beispiel: [Fn]+[F4]

Compaq=>	[Fn]+[F4]	Packard Hewlett =>	[Fn]+[F4]
Dell =>	[Fn]+[F8]		
Gateway=>	[Fn]+[F4]	NEC=>	[Fn]+[F3]
IBM=>	[Fn]+[F7]	Toshiba =>	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
System Preference [Systemeinstellungen]-->Display[Anzeige]-->Arrangement[Anordnung]-->Mirror display [gespiegelt anzeigen]

- Wenn Sie Probleme bei der Änderung der Auflösung haben oder das Bild hängen bleibt, sollten Sie alle Geräte noch einmal neu starten.

Problem : Der Bildschirm des Notebooks oder PowerBooks zeigt die Präsentation nicht an.

- Bei Verwendung eines Notebook PC:

  Einige Notebook PCs deaktivieren den internen Bildschirm, wenn eine externe Anzeige verwendet wird. Die Schritte zum Reaktivieren des Bildschirmes sind, je nach Computer, verschieden. Siehe das Benutzerhandbuch Ihres Computers für detaillierte Informationen.

Problem : Das Bild wackelt oder flimmert

- Korrigieren Sie das Bild über die Funktion „Abstimmung".
- Ändern Sie die Farbeinstellungen für den Monitor Ihres Computers.

Problem : Das Projektionsbild hat einen senkrechten flimmernden Streifen

- Stellen Sie die „Frequenz" ein.
- Überprüfen Sie den Anzeigemodus der Grafikkarte und

konfigurieren Sie ihn neu, um ihn auf das Gerät anzupassen.

Problem : Das Bild ist unscharf

- Stellen Sie die Bildschärfe über den Fokussierungsring am Objektiv ein.
- Der Projektionsschirm muss zwischen 1,5 m und 12,0 m vom Projektor entfernt sein.

Problem : Das Bild ist bei 16:9 DVD zu langgestreckt

Es wird automatisch 16:9 DVD erkannt. Der Projektor stellt das neue Bildformat von 4:3 als Standardformat ein.

Wenn das Bild auch dann noch verzerrt ist, müssen Sie das Bildformat entsprechend der folgenden Angaben ändern:

- Wählen Sie das Bildformat 4:3 für den DVD-Player, wenn Sie eine 16:9-DVD abspielen.
- Wenn sich auf dem DVD-Player das Bildformat 4:3 nicht einstellen lässt, wählen Sie für den Projektor im OSD-Menü die Einstellung 4:3 für die Anzeige.

Problem : Das Bild ist falsch herum.

- Wählen Sie aus dem OSD-Menü die Option „Kontrolle-->Projektion" und wählen dort die gewünschte Projektionsrichtung aus.

Problem : Die Lampe erlischt

- Nach Erreichen der Lampenlebensdauer erlischt die Lampe mit einem lauten Knallgeräusch.

Problem : LED-Anzeigebedeutungen

Bedeutung	Power-LED (Grün)	Temp-LED	Lamp-LED
Standby-Status (Eingangsstrom)	Blinkt	○	○
Die Lampe leuchtet	☼	○	○
Eingeschaltet	☼	○	○
Ausgeschaltet (Kühlvorgang)	☼	○	○
Fehler (Lampenfehler)	○	○	☼
Fehler (Thermofehler)	☼	☼	○
Fehler (Lüfterfehler)	○	Blinkt	○
Fehler (Überhitzung)	○	☼	○
Fehler (Lampe kaputt)	○	○	☼

Note

Dauerlicht => ☼
Kein Licht => ○

Problem : Fehlermeldung

- Thermofehler :

Lüfterfehlfunktion. Die Lampe wird sich in Kürze automatisch abschalten.

- Überhitzung :

Der Projektor ist überhitzt. Die Lampe wird sich in Kürze automatisch abschalten.

- Die Lampe auswechseln :

Die Nutzungsdauer der Lampe bei voller Leistung ist fast beendet. Bitte ersetzen !!!

- Kennwortfehler :

Falsches Passwort! Noch einmal versuchen!

- Zeit abgelaufen. :

Zeit abgelaufen.

Die Lampe auswechseln

Die Lampenlebensdauer wird vom Projektor automatisch erkannt. Sobald die Warnmeldung

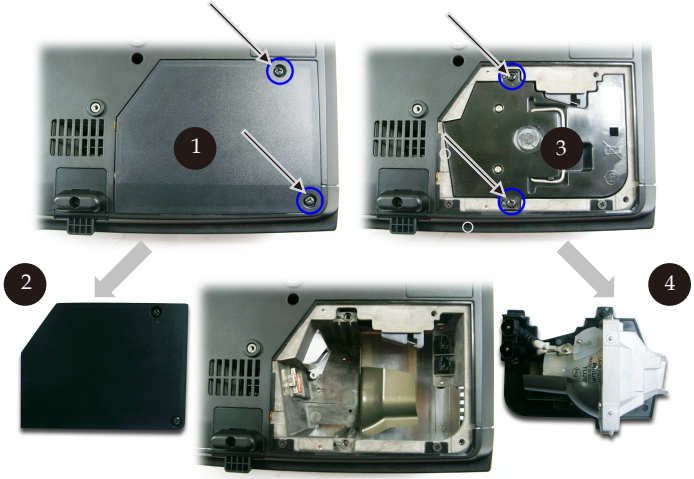
> Die Nutzungsdauer der Lampe bei voller Leistung ist fast beendet.
>
> Bitte ersetzen !!!

angezeigt wird, ist die durchschnittliche Lampenlebensdauer bald abgelaufen. Die Lampe sollte so bald wie möglich ausgewechselt werden.

Wechseln Sie die Lampe erst aus, nachdem der Projektor mindestens 30 Minuten lang ausgeschaltet war, damit das Gerät in dieser Zeit abkühlen kann.

NOTE

⚠Warnung: Das Lampenfach ist heiß! Lassen Sie das Gerät erst abkühlen, bevor Sie die Lampe auswechseln!



Auswechseln der Lampe:

1. Schalten Sie die Lampe durch Drücken der Power/Standby-Taste ab.
2. Lassen Sie den Projektor mindestens 30 Minuten lang abkühlen.
3. Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz.
4. Lösen Sie die Schraube des Deckels.❶
5. Nach oben drücken und Abdeckung abnehmen.❷
6. Entfernen Sie die 2 Schrauben vom Lampenmodul.❸
7. Ziehen Sie das Lampenmodul heraus.❹

Um das neue Lampenmodul einzusetzen, gehen Sie in umgekehrter Reihenfolge vor.

NOTE

⚠Warnung: Um Verletzungen zu vermeiden, sollten Sie das Lampenmodul nicht fallen lassen oder die Birne anfassen. Lampenmodul und Birne können sehr leicht zerbrechen.

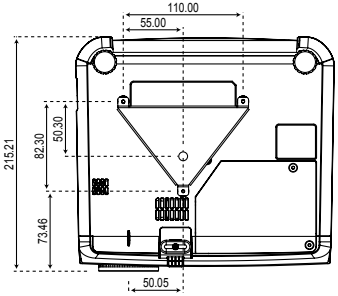
Kompatibilitätsmodi

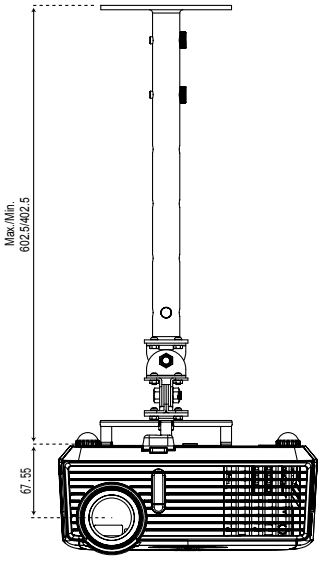
Modus	Auflösung	(Analog)	
		Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9
VESA SVGA	800 x 600	56	35,2
VESA SVGA	800 x 600	60	37,9
VESA SVGA	800 x 600	72	48,1
VESA SVGA	800 x 600	75	46,9
VESA SVGA	800 x 600	85	53,7
* VESA XGA	1024 x 768	60	48,4
* VESA XGA	1024 x 768	70	56,5
* VESA XGA	1024 x 768	75	60,0
* VESA XGA	1024 x 768	85	68,7
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98
* VESA SXGA	1280 x 960	60	60,0
MAC LC 13”	640 x 480	66,66	34,98
MAC II 13”	640 x 480	66,68	35
MAC 16”	832 x 624	74,55	49,725
* MAC 19”	1024 x 768	75	60,24
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	60	31,35
* i MAC DV	1024 x 768	75	60
* i MAC DV	1152 x 870	75	68,49

Hinweis: “*” Komprimiertes Computerbild.

Deckenmontage

1. Um eine Beschädigung des Projektors zu vermeiden, montieren Sie ihn bitte mit dem Deckenmontageset.
2. Bei Verwendung eines Deckenmontagesets von einem Drittthersteller achten Sie bitte darauf, dass die Schrauben zur Montage des Projektors den folgenden Spezifikationen entsprechen müssen:
   - **Schraubentyp: M2,6**
   - **Maximale Schraubenlänge: 10 mm**
   - **Schraubenmindestlänge: 8 mm**





NOTE

Beachten Sie bitte, dass Sie bei Beschädigungen aufgrund falscher Montage Ihren Garantieanspruch verlieren.

NOTE

Warnung:
1.> Wenn Sie das Deckenmontageset von einem Dritten kaufen, dann stellen Sie bitte sicher, dass es einen Abstand von mindenstens 10cm zwischen dem Boden des Projektors und der Decke gibt.
2.> Installieren Sie den Projektor nicht in Nähe einer Klimaanlage oder eines Heizkörpers. Lassen Sie keine Flüssigkeit in den Projektor eindringen, um Schäden zu vermeiden.